یک Aggregate مجموعه ای از اشیاء دامنه است که که از نظر مفهومی به هم تعلق دارند و می توان آنها را به عنوان یک واحد در نظر گرفت.

در مثال سورسی که در حال پیاده سازی هست با آدرس

<https://github.com/AminMatini/TaskManagement>

در یک شبکه اجتماعی شیء واحدی داریم به نام Post

Post شامل Comment و Post Info و Post Slide و Post Like و Post Save(Archive) و ... هست .

در دید DDD می توان مجموعه موارد بالا را یک Aggregate در نظر گرفت

هر چند می توان دید خود را عوض کنیم و از موراد بالا چند تا Aggregate بسازیم

مثلا ( Reactions : Comment , Like , Save )

و خود Post Info و Post Slide که اطلاعات پست هست به تنهایی یک Aggregate مجزا باشند .

بستگی به طراحی ما دارد .

اریک ایوانز در کتابش می گوید Aggregate به مجموعه ای از اشیاء مرتبط گفته می شود که جهت کنترل تغییرات، به عنوان “یک واحد” در نظر گرفته می شوند.

**Aggregate های بزرگ یا کوچک ؟**

Aggregate ها را تا حد امکان کوچک نگه دارید. بسیاری از Aggregate ها فقط دارای ویژگی های اولیه هستند و نياز به Aggregate های فرعی نخواهند داشت. اینها را به عنوان تصمیمات طراحی در نظر بگیرید: Consistency & validity boundary.

هزینه عملکرد و حافظه بارگیری و ذخیره Aggregateها (به خاطر داشته باشید که یک Aggregate معمولاً به عنوان یک **واحد بارگیری**  و ذخیره می شود). Aggregate هاي بزرگ‌تر CPU و حافظه بیشتری مصرف می‌کنند.